

Notizia

Casa delle Tecnologie Emergenti di Matera: settimana dedicata all'innovazione, alla crescita imprenditoriale e alla creatività digitale

A novembre la Casa delle Tecnologie Emergenti di Matera ospita una settimana dedicata all'innovazione, alla crescita imprenditoriale e alla creatività digitale, con due importanti eventi che coprono dimensioni complementari: l'attrazione degli investimenti e la sperimentazione di nuovi linguaggi tecnologici.

Si tratta di "Matera Venture Connect" per il sostegno ad idee innovative di successo del territorio con la presenza di fondi di investimento e "Matera Hack for Play", un hackaton per il gaming che chiama a raccolta sviluppatori e innovatori digitali su spunti tematici di forte aderenza con il territorio. L'iniziativa, promossa dal Comune di Matera e dalla CTE Matera, rappresenta un passo importante per rafforzare il ruolo del Sud Italia nelle reti nazionali dell'innovazione.

L'obiettivo è duplice: da un lato, favorire l'incontro tra imprese-startup e fondi di investimento (del calibro di Zest, Azimut, Fondo Sud CDP, Deep Ocean, Capital Venture Consulting); dall'altro, valorizzare il talento creativo e le competenze digitali legate al patrimonio culturale della città.

La settimana si aprirà l'11 novembre con "Matera Venture Connect", giornata dedicata all'incontro tra imprese innovative e 5 fondi di venture capital italiani, con l'obiettivo di creare relazioni concrete tra il mondo dell'imprenditoria tecnologica del Mezzogiorno e gli investitori, offrendo opportunità di crescita e sviluppo. Il programma prevede incontri one-to-one tra imprese-startup e partner finanziari, momenti di networking mirato e occasioni di confronto per promuovere progetti in grado di scalare sui mercati nazionali e internazionali.

Dal 12 al 14 novembre, la CTE si trasformerà poi in un laboratorio di creatività con "Matera Hack for Play", una game jam di 48 ore che coinvolgerà 40 giovani talenti tra coder, designer, artisti digitali e narratori. La sfida sarà reinterpretare il patrimonio dei Sassi attraverso prototipi di videogiochi ispirati al tema "Pietra e acqua, luce e ombra, tradizione e futuro". Un invito ad esplorare il legame tra memoria e innovazione, dando nuova forma alle storie, ai miti e alle atmosfere uniche di Matera, declinando progetti nelle diverse tematiche per giocare con l'atmosfera onirica della città. L'iniziativa si avvale della collaborazione di partner nazionali come Bologna Game Farm, le CTE di Bologna e Pesaro e la Lucana Film Commission, che sosterranno i progetti più originali e capaci di valorizzare la cultura locale con strumenti digitali.

"Questa settimana – commenta il Sindaco Antonio Nicoletti - conferma l'impegno del Comune di Matera e della CTE Matera nel promuovere un ecosistema in cui capitale, talento e cultura si incontrano per costruire nuove prospettive di innovazione nel Mezzogiorno, confermando il ruolo della città dei Sassi come luogo di incontro tra cultura, impresa e futuro".

Le aziende interessate a presentare i propri progetti agli investitori e i creativi che desiderano partecipare alla game jam possono consultare il sito della Casa delle Tecnologie Emergenti di Matera per i moduli di adesione.

LINK

MATERA VENTURE CONNECT [1] **MATERA HACK FOR PLAY** [2]

CONTATTI

Telefono: 351 4471846 / 351 4174366 Email: comunicazione@ctematera.it



Casa delle Tecnologie Emergenti di Matera: settimana dedicata all'innovazione, alla crescita impren

Published on Camera di Commercio della Basilicata (https://www.basilicata.camcom.it)

Galleria Foto VISUALIZZA SCHERMO PIENO

(per uscire: ESC per desktop, doppio tap per mobile)

Ultima modifica: Giovedì 30 Ottobre 2025

Quanto ti è stata utile questa pagina?

Nessun voto

Rate

Condividi

Notizie correlate

Non ci sono notizie correlate

Source URL: https://www.basilicata.camcom.it/notizie/casa-delle-tecnologie-emergenti-matera-settimanadedicata-allinnovazione-alla-crescita

Collegamenti

- [1] https://www.ctematera.it/matera-venture-connect/
- [2] https://www.ctematera.it/matera-hack-for-play/