



Notizia

Games4Green: continua l'impegno della Cciaa sull'occupabilità

Prosegue l'impegno dell'Ente camerale nell'ambito del progetto “Learning serious video game coding for green awareness” – acronimo “Games4Green” i cui contenuti sono stati illustrati ieri nella sede di Matera anche agli studenti dell'IIS di Bernalda-Ferrandina. Il progetto di cui sono partner italiani sia la Camera di Commercio lucana che l'associazione Youth Europe Service, vede anche la partecipazione di Erasmus ME Academy gGmbH (coordinatore del progetto – Germania), InnoVED (Grecia), Associació Educativa i Cultural Blue Beehive (Spagna) e Rigas Tehniska Universitate (Lettonia).

Il progetto n. 2022-1-DE02-KA220-VET-000085499 dalla Agenzia Nazionale Erasmus Plus in Germania, avviato il 31 dicembre 2022, ha lo scopo di migliorare l'occupabilità dei giovani disoccupati, aumentando il numero di professionisti (specie donne) nel settore dei videogiochi che affrontano tematiche sociali e ambientali. Il progetto Games4Green, infatti, intende migliorare la consapevolezza sulle tematiche ambientali e dell'ICT.

Ultima modifica: Martedì 27 Febbraio 2024

Quanto ti è stata utile questa pagina?

Nessun voto

Rate

Condividi

Notizie correlate

Non ci sono notizie correlate

Source URL: <https://www.basilicata.camcom.it/notizie/games4green-continua-limpegno-della-cciaa-sulloccupabilita>